14.05.2017

Alicja Strąk

[alicjastrak94@gmail.com](mailto:alicjastrak94@gmail.com)

Projekt zaliczeniowy Akademia C#

1. Temat projektu.

Projekt na zaliczenie kursu Akademia c# będzie grą „Snake”, która będzie zrealizowana za pomocą WPF w środowisku Visual Studio.

1. Zarys projektu.  
     
   Projekt będzie zawierać następujące funkcjonalności:

* wybór koloru węża,
* wpisanie nazwy użytkownika,
* zapisany rekord z nazwą użytkownika,
* zbieranie przez węża pożywienia – wąż rośnie, +1 do wyniku,
* przeszkoda w postaci obiektu, którego wąż nie może zjeść – wąż umiera, koniec gry,
* pożywienie premium, które daje +10 do wyniku.

Obiekty dla węża będą wyświetlane w różnych ilościach i nie zawsze (np. randomowo   
w przedziale od 0 do 3).